

Termine Ringvorlesung im Sommersemester 2008

HAW Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
 Stiftstr. 69 (Berliner Tor), 20099 Hamburg
 Raum 40 Dept. Technik / Fakultät Design Medien Information

Termine jeweils Dienstags um 17:00 Uhr MEZ (08:00 am PDT)

**Änderungen vorbehalten*

15. April	Startveranstaltung Einführung in das Thema „Spiel und Wissenschaft“	Prof. Gunther Rehfeld Hardy Dreier, M.A. Hanno Tietgens
22. April	Machinima in 3D – Creating Videos And More Lecture live at HAW via Second Life, in English *	Susi Spicoli (SusiMachinima, Ochreous, SL) Torley Linden (Linden Lab, San Francisco) Hanno Tietgens
29. April	Serious Games	Olaf Wolters (Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V.)
06. Mai	E-Learning in 3D – Immersive, interactive, inspiring Lecture live at HAW via Second Life, in English *	Dr. Douglas Danforth (Ohio State University), Robert Shepherd (Eduverse Conference 2008), Hanno Tietgens
13. Mai	E Sports	Jan Reschke (Heinrich Bauer Verlag, Redaktion eGames)
20. Mai	Fiktionale Welten	Jan-Noel Thon (Universität Hamburg, Interdisziplinäres Zentrum für Narratologie)
27. Mai	Lebenszyklen von Spielen	Hardy Dreier, M.A.
03. Juni	Alternate Reality Games	Björn Feldmann-Bethe (HAW, Diplomand)
10. Juni	Games Marketing	Carsten Fichtelmann Olgierd Cypra (Daedalic Entertainment GmbH)
17. Juni	Serious Business in 3D – How Online Games Will Change Reality Lecture live at HAW via Second Life, in English *	Prof. Edward Castronova (Indiana University Bloomington) Hanno Tietgens
24. Juni	Health and Gaming	Leonard Reinecke (Hamburg Media School)
01. Juli	Abschlussdiskussion	(Panel)